БУДУЩЕЕ ПЕТЕРБУРГА

ЕЖЕДНЕВНЫЙ ПРОЕКТ «ПЕТЕРБУРГСКОГО ДНЕВНИКА» ПРИ ПОДДЕРЖКЕ АКАДЕМИИ ТАЛАНТОВ

Увлекся электроникой, разбирая телевизоры

АНАСТАСИЯ БИРЮКОВА /anastasia.birukova@spbdnevnik.ru/ ДМИТРИЙ ФУФАЕВ

Пятнадцатилетний Тимофей Фомин из Петербурга, участвуя во всероссийском конкурсе «Большие вызовы» в Сочи, работал над космическим проектом. О своих интересах он рассказал «Петербургскому дневнику».

БЛИЦ

→ Расскажи, какая у тебя любимая книга?

«Коты-воители». Эта серия очень длинная. А еще я слушаю аудиокниги, потому что, если честно, не очень люблю читать.

→ Любимый фильм?

Я смотрю много фильмов, но выбрать самый любимый мне довольно сложно.

→ Твое место силы в Петербурге?

Академия цифровых технологий на Большом проспекте Петроградской стороны.

→ А еще чем-нибудь увлекаешься?

Программирование – это самое главное! У меня есть свой генератор QR-кодов – это такое расширение для браузера, которое позволяет сделать QR-код для страницы, чтобы открыть ее на телефоне. А сейчас я пишу библиотеку для Python – это готовый набор функций, который можно использовать в других программах.

→ С кем хотел бы встретиться?

Сложно, так сразу и не скажешь...

→ Как звучит твой жизненный девиз?

На самом деле я об этом не думаю – просто живу сегодняшним днем!

Тимофей, чем ты занимался на «Больших вызовах»?

Контейнером для космолавы. Самое главное, что хотел бы сказать, – в нашем проекте в «Сириусе» роли между участниками распределились так, чтобы каждый научился чему-то большему. Так в процессе мы могли выяснить, что умеем, а что нет. Именно поэтому сначала мы поровну распределили работу, а в итоге сложилось так, что моя главная роль была связана с программированием, потому что я писал графический интерфейс для устройства на Python.

Вообще, я давно пишу на этом языке программирования и знаю его довольно хорошо. А еще я немного занимался пайкой и писал программу, которая соединяет мой графический интерфейс с Arduino-платформой, чтобы все это работало вместе.

А как ты попал на «Большие вызовы»?

Благодаря другому проекту – разработке прототипа универсальной платформы планетохода.

Это модульный прототип – на него можно поставить что угодно, платформы легко прикрепляются и открепляются! В конечном итоге это увеличивает возможности, которыми обладает планетоход. Например, можно установить туда модуль с манипулятором и модуль с датчиками – тогда он сможет что-то перетаскивать. Или модуль для хранения – тогда он сможет набрать лунный грунт. Можно только датчики, чтобы он что-то измерял или исследовал.

Еще преимущество такой модульности заключается в том, что если один модуль сломался, то его легко можно заменить на второй, при этом даже не придется вскрывать сам планетоход – просто один модуль отцепляется от магнитных креплений и прицепляется новый.

Я подключился к этому проекту, когда он уже существовал, – стал выполнять в нем роль электронщика и частично – программиста.

А в программировании ты как давно?

Как уже можно было догадаться, с самого детства я увлекался электроникой, разбирал сломанные телевизоры и потом из этих деталей я научился что-то собирать. Мне стала интересна робототехника, а вместе с этим и пришло программирование.

Теперь к этому присоединилось 3D-моделирование.

Вот сейчас делаю новый проект: плату для защиты от короткого замыкания. Она может применяться почти везде. Она еще недоработана, но схема почти сделана. Я бы делал ее быстрее, но у меня было много домашних заданий...

Кстати, а что в школе говорят о твоих работах?

Кому-то прикольно, кому-то вообще без разницы. Но увлечение программированием и электроникой здорово помогает в учебе.

А еще я занимался в кружке по космическим спутниковым системам в Академии цифровых технологий. Там мне объяснили, как работает орбитальная станция, по каким правилам движутся спутники на орбите.

Кем ты видишь себя через 15 лет?

Хочу заниматься программированием, а в остальном – пока не знаю.