

Раздел: внеклассная работа

Тема: игра по окончании четверти «Турнир знатоков» в форме «Своя игра»

Класс: 3

Педагоги: Плетнева С.И., Приезжева К.И.

Правила турнира

1. Команды находятся за игровыми столами. Состав команды - не более 6 человек и не менее четырех.
2. Для игры предлагается комплект заданий, состоящий из вопросов «синего» и «красного» раундов. Точное количество заданий объявляет ведущий перед началом игры.
3. Игра состоит из двух этапов: «синего» и «красного» раундов.
4. В «синем» раунде вниманию команд предлагаются темы, на каждую из которых дано 5 вопросов различной степени сложности (10, 20, 30, 40 и 50 очков). В «красном» раунде количество очков удваивается (20, 40, 60, 80, 100).
5. Команды отвечают на вопросы письменно. В случае правильного ответа команда получает соответствующее количество очков, в случае неправильного ответа она лишается этих очков (они вычитаются из общей суммы). В случае отсутствия ответа количество очков команды остается неизменным. На обсуждение каждого вопроса дается 15 секунд.
6. Ответы на вопросы каждой темы команда сдает в жюри на отдельном листе после того, как тема прочитана ведущим полностью. Кроме ответов указывается название команды и название темы. Листы для ответов команде необходимо подготовить заранее.
7. Окончательное распределение мест осуществляется по итоговой сумме очков, набранных командой. В случае одинакового количества очков у двух или более команд места делятся между ними.